



LABOR DE LOS MOPEROS EN UN PARTIDO

El propósito principal de los moperos es afianzar la seguridad de los jugadores en el campo y garantizar el desarrollo continuo del juego sin incidencias (manchas de humedad), evitando que los jugadores que tengan que limpiar el suelo por su cuenta.

1.- MOPEROS

- Los Moperos deben ser preferentemente jugadores/as, o conocedores de Voleibol.
- Deben entrenarse bien para esta tarea.

2.- EQUIPAMIENTO DE LOS MOPEROS

- Los moperos deben vestir ropa deportiva uniforme, y zapatillas.
- Cada moperos deben tener una toalla pequeña absorbente para secar el piso (tamaño recomendado 40 cm x 40 cm).
- El organizador del partido debe considerar que las toallas absorbentes pueden saturarse de humedad durante el partido, y tener previsto al menos 4 toallas de reemplazo.
- El organizador del partido debe proveer (mantener en reserva) una mopa de palo para casos puntuales de derrame de agua en la zona libre (banquillos, etc.) u otras circunstancias excepcionales. Estas mopas no se utilizarán para el secado regular del campo, que se hará exclusivamente con toallas pequeñas.

3.- SITUACIÓN Y NÚMERO DE LOS MOPEROS (Ver diagrama)

- Los dos (2) Moperos principales (posiciones 1 y 2) estarán arrodillados o sentados (sobre pequeñas banquetas) a cada lado de la Mesa de Anotador, esperando el momento de entrar en acción.
- Los dos (2) Moperos auxiliares (posiciones 3 y 4) estarán arrodillados o sentados (sobre pequeñas banquetas) en la zona existente entre los banquillos y la zona de calentamiento, esperando el momento de entrar en acción.
- Los Moperos deben prestar atención de no interferir la circulación de jugadores, ni de situarse delante de publicidad.

	Nº de moperos	Posiciones (Ver diagrama)	Material
Partido regular	2	① ②	2 toallas + 4 reemplazo
Partido TV	4	③ ① ② ④	4 toallas + 4 reemplazo

4.- ACTUACIÓN DE LOS MOPEROS

5.1.- DURANTE EL JUEGO

- Los Moperos vigilarán constantemente la evolución del juego y especialmente las caídas de los jugadores al piso, para detectar las manchas de humedad que pudieran producirse.
- Cuando un Moperos vea una mancha húmeda en la pista que le corresponde (su lado), levantará su mano para señalar que ha detectado la mancha y esperará el final del punto.

5.2.- DURANTE LA INTERRUPCIÓN DEL JUEGO

- Inmediatamente después de que el árbitro pite con su silbato "balón fuera de juego", el moperos que levantó su mano entrará al campo rápidamente (sin esperar autorización ninguna) para secar la humedad del piso.
- La humedad se seca pasando la toalla desplegada con la mano abierta contra el piso, de forma enérgica y reiterada hasta quitar completamente toda la humedad.

- c) Una vez comprobado que no queda rastro de humedad, el Moperero volverá a toda velocidad a su posición inicial por el camino más corto.
- d) Si estuviera secando lejos de su posición de partida, el Moperero abandonará el campo por el camino más directo para no retrasar el juego, situándose detrás de la silla del árbitro o abandonando la zona libre por un hueco de la publicidad para retornar a su sitio.
- e) El tiempo para limpiar una mancha de humedad es de 6 - 8 segundos (entre el final del punto y la orden del árbitro para el próximo saque). No debe causarse ningún retraso en el juego por causa de los Mopereros.

5.- COORDINACIÓN ENTRE MOPEROS

5.1.- DOS (2) MOPEROS

- a) Los Mopereros de las posiciones 1 y 2 se repartirán cada uno un campo, estarán a cargo de secar las manchas de humedad en cualquier parte de su pista.
- b) En caso de grandes manchas de humedad, varias manchas de humedad simultáneas o climas muy húmedos que hagan difícil el secado, ambos Mopereros colaborarán en el secado de una misma pista.
- c) En última instancia, la prioridad será siempre secar la zona delantera.

5.1.- CUATRO (4) MOPEROS

- a) Los Mopereros, de las posiciones 1 y 2 serán responsables del secado de la zona delantera de su pista.
- b) Los Mopereros de las posiciones 3 y 4 serán responsables del secado de la zona zaguera de su pista.
- c) En caso de grandes manchas de humedad, varias manchas de humedad simultáneas o climas muy húmedos que hagan difícil el secado, ambos Mopereros colaborarán en el secado en cualquier parte de la pista.
- d) En última instancia, la prioridad será siempre secar la zona delantera.

6.- AUTORIDAD Y RESPONSABILIDAD

- a) Los Mopereros deben actuar de forma autónoma, sin esperar indicaciones de los árbitros. Sin embargo, los árbitros tienen la autoridad para solicitar la intervención de los Mopereros o regular el funcionamiento de los mismos, en el caso de que se perturbe el juego o si no hicieran su trabajo adecuadamente, solicitando su adecuación o sustitución. Los Mopereros deben obedecer cualquier indicación del primer o segundo árbitro.
- b) Los jugadores y entrenadores no tienen derecho para obligar a los Mopereros que limpien una mancha de humedad o influirlos en su tarea.
- c) Los jugadores pueden, bajo su propio riesgo, secar el piso con sus propias toallas o por otros medios.

LABOR DE LOS MOPEROS EN UN PARTIDO

DIAGRAMA DE LA POSICIÓN DE LOS MOPEROS

