



## INSTRUCCIONES 2009 para competiciones Nacionales

### ANOTACIÓN ACCIÓN - PUNTO - JUGADA (RPS3) INTRODUCCIÓN

Traducción de la edición de 2008

#### 1. ANTES DEL PARTIDO

##### a) En la parte superior de la primera página del acta

- 1.1 Nombre de la competición
- 1.2 Número de partido (del programa diario):
- 1.3 Lugar (ciudad)
- 1.4 Playa (nombre de la playa)
- 1.5 Pista (número 1 ó 2, ... o "C" para la central)
- 1.6 Fecha (día / mes / año, dd/mm/aa).
- 1.7 Categoría: hombres o mujeres (poner una "x" en el casillero).
- 1.8 Indicar Cuadro principal o calificación (poner una "x" en el casillero).
- 1.9 Fase de la competición (señalar como se indica, con una "x" en el casillero):

Doble eliminatoria del cuadro de ganadores o liguilla (grupos):

**Eliminatoria simple**, Doble eliminatoria del cuadro de perdedores o play-off:

Fase semifinal:

Fase final, incluyendo todos los partidos por medalla:

Elim.

Clasif.

Semi-F.

Finales.

- 1.10 Equipos (escribir en el mismo orden que en el programa diario de partidos); dejar los círculos A, B, que deben rellenarse después del sorteo.
- 1.11 País (utilizar las 3 letras iniciales del país, usando sólo mayúsculas; ej: SUI).

##### b) En el apartado EQUIPOS (lado izquierdo de la segunda página del acta).

- 1.12 País (usar el código de tres letras, insertadas entre "EQUIPOS" y los círculos).
- 1.13 Nombres de los jugadores (usar nombres FIVB y colocarlos en el mismo orden que en el programa diario de partidos). Dejar los círculos para A y B en blanco. Todos los nombres de los jugadores y equipo arbitral debería escribirse en minúsculas excepto la primera letra del apellido y la inicial del nombre (Ej.: Smith, J.).
- 1.14 Números de los jugadores: (número de los jugadores de cada equipo).

##### c) En el apartado OFICIALES, en la parte baja de la segunda página del acta: (Apellido, Iniciales).

- 1.15 1º árbitro (nombre, país, en el caso de competición nacional nº de licencia)
- 1.16 2º árbitro (nombre, país, en el caso de competición nacional nº de licencia)
- 1.17 Anotador (nombre, país, en el caso de competición nacional nº de licencia)
- 1.18 Jueces de línea (apellidos e iniciales, según sus posiciones, contadas en el sentido de las agujas del reloj desde la del 1º árbitro). **Se usarán las posiciones 1 y 2 en el caso dos jueces de línea.**

##### d) Debajo del recuadro de oficiales

- 1.19 Indicar el país (código de tres letras) junto a EQUIPO

## 2. DESPUÉS DEL SORTEO PARA EL SAQUE

Antes de empezar el partido, el Anotador debe obtener la siguiente información:

- 2.1 Inmediatamente después del sorteo:
  - a) Firma de los capitanes (en el casillero FIRMA DE CAPITÁN ANTES DEL PARTIDO en la segunda página del acta), después de verificar los puntos 1.13 y 1.14 (ej.: comprobar que los uniformes de los jugadores #1 y #2 corresponden correctamente a los nombres de los jugadores).
  - b) Señalar al capitán con un círculo alrededor de su número de juego en el casillero EQUIPOS.
  - c) Anotar en el casillero de OBSERVACIONES el equipo A o B (ver 2.4) que ganó el sorteo en el primer Set.
- 2.2 Del primer árbitro:
  - a) El equipo que saca primero.
  - b) El lado de la pista donde comenzará cada equipo.
- 2.3 Del 1º árbitro ó del 2º árbitro, el Anotador debe obtener el orden de saque de cada equipo, colocando un asterisco " \* " en el casillero EQUIPOS, junto al número del primer jugador que saque. Este orden de saque sólo se aplica al primer set.
- 2.4 El Anotador escribe una "A" o una "B" en seis círculos, (tres para cada equipo, una en la parte superior de la primera página, y el resto en las secciones EQUIPOS y resultado final de la segunda página) correspondientes al lado de la pista en el que cada equipo comienza el primer set, (el equipo "A" está a la izquierda del anotador y el "B" a la derecha) y se escribe siempre en mayúsculas. Ej: "A" o "B". No se hace ninguna modificación a los "A" o "B" que están por arriba de los círculos.
- 2.5 El Anotador, escribe entonces "A" y "B" debajo de EQUIPO en la sección ORDEN DE SAQUE para el correspondiente set. En el primer y tercer set esta información se obtiene directamente de los árbitros después del sorteo. En el segundo set esta información se obtiene de los árbitros después de que estos consulten a los equipos, que podrán elegir cualquier opción.
- 2.6 La "A" y "B" asignada (lado Izquierdo y Derecho al inicio del primer set) a cada equipo, se mantiene en el segundo y tercer set, incluso si no comienzan a la izquierda y derecha del Anotador.
- 2.7 El Anotador escribe el orden al saque anotando en la parte superior al equipo que lo hace primero. En la línea señalada con "I" se inscribe al jugador que saca en primer lugar (Ej.: Equipo A, jugador nº 2), mientras que en la línea "III" lo hará con el compañero (ej.: jugador nº 1).  
Poner en los casilleros "II" y "IV" el orden de saque del otro equipo.
- 2.8 En los PUNTOS DEL EQUIPO: (en la parte central de la sección de cada set) si es necesario, anotar el código de país de los respectivos equipos y/o el color de los equipos, ej.: AUS-Verde (encima y debajo de la línea de división).

### 3. DURANTE EL PARTIDO

- 3.1 En la parte superior derecha de cada set, en HORA DE COMIENZO: Anotar la hora real de comienzo con el primer saque, en horas y minutos (reloj de 24 horas, 00:00). Este es el momento en el que el primer árbitro pita para el primer saque de ese set.
- 3.2 El anotador comprueba el ORDEN DE SAQUE conforme al orden en el que los jugadores fueron anotados, impresos en el lado izquierdo del apartado ORDEN DE SAQUE de cada set 1-3.
- 3.3 El anotador registra los saques de cada jugador y controla el resultado de cada saque siguiendo el orden de las casillas numeradas 1 a 25. El anotador trabaja a lo largo de las casillas correspondientes al orden de saque I, casillero 1, orden de saque II, casillero 1, etc. El anotador actúa de la siguiente manera:
- El primer saque (I) se indica tachando o punteando el número del casillero marcado con un 1 en la columna del jugador al saque. Una vez que el equipo ha perdido el saque, apunta en el casillero el número total de puntos anotados por el equipo al saque hasta ese momento del partido.
  - El anotador pasa entonces a la sección ORDEN DE SAQUE (II) del otro equipo y tacha o puntea el número del casillero señalado con un 1 en la columna del jugador al saque.
  - En medio del acta hay una fila PUNTOS DEL EQUIPO para cada equipo. Está numerada del 1 al 35. Ésta es la columna para anotar desde la izquierda hacia la derecha la puntuación del equipo correspondiente tachando con una línea oblicua el número de los puntos anotados. Cuando el equipo pierde el saque, el último número marcado en la fila PUNTOS DEL EQUIPO se anota en el casillero cuyo número punteado corresponda al jugador que tenía el saque.
- 3.4 Durante el set se continuará anotando de esta manera hasta que ocurran las siguientes circunstancias:
- El Anotador continúa de esta manera (ORDEN DE SAQUE I, II, III IV) sucesivamente hasta el final del set.
  - Si hay un empate 20:20, el set continúa hasta que se logran 2 puntos de ventaja (22:20, etc).
  - Se cancelan los números que no se han tachado en fila PUNTOS de cada equipo con una raya horizontal.
  - En el casillero ORDEN DE SAQUE, se rodea con un círculo la puntuación del último sacador de cada equipo. Si el equipo receptor gana el set, ese último punto se anotará en el casillero del jugador que debería haber sacado y se rodea también con un círculo, aunque no llegará a tacharse el número del casillero.
  - El tanteo en el casillero ORDEN DE SAQUE debería ser el mismo que en la fila de PUNTOS al finalizar cada set.
- 3.5 El Anotador debe registrar el tanteo en el casillero PUNTOS AL CAMBIO DE CAMPO a la izquierda para el equipo A, y a la derecha para el equipo B. La suma de estas dos puntuaciones debe resultar múltiplos de 7 (ej: 7, 14,...). Los casilleros no utilizados deben ser tachados al final de cada set formando un aspa. Si se produce un error y la puntuación en el momento del cambio es superior a un múltiplo de 7 (o de 5 en el 3º set) se anota la puntuación real del momento en el que se realiza el cambio.

- 3.6 El Anotador debe anotar un Tiempo técnico en el casillero PUNTOS AL CAMBIO DE CAMPO con el tanteo del equipo A a la izquierda y el del equipo B a la derecha. Este tiempo técnico solo se realiza en los sets 1 y 2 cuando la suma de las dos puntuaciones de A y B suman 21. El casillero PUNTOS AL CAMBIO DE CAMPO tiene indicada esta circunstancia especial (TTO)
- 3.7 En el momento en que finaliza el set, se anota la hora en el casillero HORA FINAL en el lado derecho de cada apartado de ORDEN DE SAQUE.
- 3.8 **Tercer y decisivo set:**
- Después del sorteo, el anotador registra
- en el apartado ORDEN DE SAQUE, la A o la B correspondiente a cada equipo conforme a la instrucción 2.6.
  - Anota el equipo A ó B (ver 2.4) que gana el sorteo en el 3° set en el apartado OBSERVACIONES.
- A continuación, el anotador sigue el mismo procedimiento que en los sets 1 y 2.
- El cambio de campo se realiza al alcanzar múltiplos de 5 puntos.
  - Si se produce un empate 14:14, el set continúa hasta que un equipo obtenga una ventaja de dos puntos sobre el otro.
- 3.9 **Tiempos-muertos:**
- Debajo de los apartados de ORDEN DE SAQUE, EQUIPO y JUGADOR se encuentran los casilleros para anotar los tiempos muertos (o de descanso):
- Cuando un equipo solicita su tiempo muerto, el Anotador escribe, en el correspondiente casillero, los puntos obtenidos por ambos equipos hasta ese momento.
  - El primer tanteo, es siempre el número de puntos anotados (en el momento de ese tiempo muerto) por el equipo que lo ha solicitado.
  - El Tiempo técnico se registra en el acta según la instrucción 3.6
- 3.10 **Sanciones por Conducta Incorrecta:**
- Todas las sanciones deben anotarse en los casilleros de SANCIÓN POR CONDUCTA INCORRECTA de su respectivo set.
  - El primer tanteo siempre es el número de puntos anotados (en el momento de la sanción, no la puntuación después de la sanción) del equipo cuyo miembro es castigado. (Igual que 3.9.b.).
  - La puntuación debe anotarse en la línea correspondiente al jugador que se castigue, pues las sanciones se aplican individualmente.
  - Los puntos anotados como consecuencia de una sanción por conducta incorrecta del oponente, deben rodearse con un círculo en la fila de PUNTOS DEL EQUIPO.
  - La tarjeta roja por conducta grosera debería ser identificada en el acta oficial circulando el tanteo en la casilla "PEN" correspondiente al jugador sancionado.
- 3.11 **Sanciones por Demora:**
- Todas las sanciones por demora deben anotarse en los casilleros de SANCIONES POR DEMORA de su respectivo set.
  - La primera puntuación es siempre el número de puntos anotados en ese momento por el equipo que ha sido penalizado, no la puntuación después

- de la sanción.
- c.) El castigo por demora implica la pérdida de una jugada. El anotador lo registra siguiendo el procedimiento normal rodeando el punto con un círculo, en la fila de PUNTOS DEL EQUIPO, (como el punto 3.10.e), después de haber rellenado los correspondientes casilleros según los apartados a) y b) anteriores.

#### 4. DESPUÉS DEL PARTIDO

- 4.1 En la columna denominada DURACIÓN (min.), debe anotar el tiempo que ha durado cada set en minutos totales. Un set comienza cuando el árbitro silba para el primer saque de cada set y termina con el silbido del árbitro del último punto de cada set. Se obtiene restando HORA DE COMIENZO de HORA FINAL de cada set.
- 4.2 La DURACIÓN total de un partido comienza con el silbido del primer árbitro para el primer saque del partido y termina con el silbido del árbitro para el último punto del último set. Se anota en la parte baja de la columna DURACIÓN (fila TOTAL).
- 4.3 Si existe alguna información que afecte a la duración (Ej.: retrasos climatológicos), en la sección de resultados debe haber un " \* " junto a DURACIÓN, tanto en la del correspondiente set(s) como en la fila de Total.
- 4.4 En la columna de cada equipo señalada con PUNTOS, escribirá en el casillero correspondiente a cada set, los puntos anotados por los respectivos equipos, y en el casillero correspondiente a la fila TOTAL, registrará la suma de los puntos anotados en todos los sets jugados.
- 4.5 En la columna señalada con G / P, anotan la letra G en el casillero de los sets en el lado del equipo que lo ha ganado. Luego, anotará la suma de los sets ganados por cada equipo en el casillero correspondiente a la fila TOTAL. No es necesario anotar una P en el lado del equipo que perdió el set.
- 4.6 En la columna denominada TIEMPOS MUERTOS, anotará, en el casillero correspondiente a cada set, el número de tiempos muertos consumidos por el equipo. En la fila **TOTAL** anotará la suma de los tiempos muertos consumidos durante todos los sets jugados.
- 4.7 Para cumplimentar los apartados DURACIÓN, PUNTOS, **G/P** (sólo totales) o TIEMPOS MUERTOS, se debe utilizar números, no una línea (-).
- 4.8 En la última línea EQUIPO GANADOR, anotará:
- a.) el nombre del equipo ganador;
  - b.) su código de país, en mayúsculas entre las comas;
  - c.) el resultado de los sets: (2:0 ó 2:1);
  - d.) los tanteos desde la posición del equipo ganador. Ej.: la puntuación en el lado izquierdo debe ser la obtenida en cada set por el equipo que ha ganado el partido.
- 4.9 El anotador registra (o permite con el permiso del primer árbitro la anotación de) cualquier protesta que cumpla los requisitos del protocolo de la Conferencia de Jueces. El capitán del equipo dictará o escribirá la protesta en la sección OBSERVACIONES del acta. (Ver apartado 5 de Sección Observaciones).

- 4.10 Finalmente, en el correspondiente recuadro, se recogen las firmas de aprobación en el siguiente orden:
- Los dos capitanes (casillero de FIRMA DEL CAPITÁN DESPUÉS DEL PARTIDO)
  - El anotador
  - El segundo árbitro
  - El primer árbitro
- 4.11 Si por cualquier razón el acta no se ha firmado después de 20 minutos, el árbitro puede firmar "por poder" en nombre del(os) jugador(es), pero esto debe reflejarse en la sección OBSERVACIONES. En competiciones FIVB solo el Delegado Arbitral o el Supervisor Técnico FIVB pueden firmar "por poder".

## 5. SECCIÓN OBSERVACIONES

- 5.1 Antes, durante o después del partido, el Anotador puede ser requerido para escribir detalles en la sección OBSERVACIONES, en la segunda página del acta.
- 5.2 La sección OBSERVACIONES debe indicar claramente la naturaleza de la observación anotada.
- 5.3 En el espacio habilitado para las OBSERVACIONES, deben anotarse todos los detalles que puedan clarificar las posibles marcas realizadas durante el partido (Ej.: Set, Puntuación, Equipo, Número del Jugador, Hora, etc).
- 5.4 Cuando corresponda, la sección OBSERVACIONES debe firmarse por el árbitro, etc.
- 5.5 En la sección OBSERVACIONES, el anotador debe registrar el ganador del sorteo en el 1º set y en el 3º set (2.1.c.) y 3.8.b).
- 5.6 Las acciones que al final del encuentro cometen los jugadores hacia el equipamiento, oficiales, y/o personal de pista y que son motivo de sanción (castigo o superior sanción), serán registradas claramente por el árbitro en el cuadro de observaciones, describiendo la naturaleza (o tipo) de la ofensa, de acuerdo a la escala de sanciones, de forma que se aplique la correspondiente multa económica.
- 5.7 En el caso de que en el área de competición se produjese una ofensa después del final del partido, durante el proceso de administración del post-partido, se aplicará el mismo procedimiento que en el punto 5.6 arriba indicado. El jugador correspondiente debe ser informado.
- 5.8 En el caso de un protocolo de protesta los árbitros del partido deben de seguir las siguientes acciones:
- Si el delegado arbitral rechaza inicialmente la protesta, se debe registrar en la sección de OBSERVACIONES las palabras NO INICIADA.
  - Si la protesta oficial se lleva a cabo y posteriormente es rechazada, se debe registrar en la sección de OBSERVACIONES la palabra RECHAZADA. Insertando el nivel que corresponda.
  - Si la protesta oficial se lleva a cabo y posteriormente es aceptada, se debe registrar en la sección de OBSERVACIONES la palabra ACEPTADA. Insertando el nivel que corresponda
  - Si la protesta oficial no se puede resolver (después de que el oficial FIVB fue requerido para entrar en la cancha de juego), se debe registrar en la sección de OBSERVACIONES las palabras PENDIENTE. Insertando el nivel que corresponda

## 6. CIRCUNSTANCIAS ESPECIALES

- 6.1 En caso de incomparecencia, ausencias y equipo incompleto, el acta se completa con toda la información necesaria para cumplimentar el resultado del partido. Esto implica:
- anotar las instrucciones correspondientes a "ANTES DEL PARTIDO" (1.1 – 1.19),
  - tachar los correspondientes puntos en cada set,
  - completar la sección de resultados del acta.
- Nota: Si el orden al servicio del equipo no está disponible entonces 1 seguido de 2 debe ser registrado como el orden de servicio del equipo.
- 6.2 Para competiciones Internacionales Swatch-FIVB World Tour, World Championships, y Juegos Olímpicos, el tanteo final del partido en caso de equipo no presentado o incompleto, se regula de la siguiente manera:
- Si un equipo se retira sin razón válida antes del partido (ejemplo, no se presenta) este equipo perderá por 2-0 (0:0, 0:0) y en la clasificación en lugar de 1 punto, no ganará ningún punto, el equipo ganador recibirá 2 puntos por el partido, y tantos sets como necesite para ganar el partido (2:0). En el caso de los puntos, se anotarán lo que se hayan anotados hasta el momento. (0:0, 0:0).
  - Si un equipo se retira debido a una lesión, antes o durante el partido, o recibe una descalificación durante el partido, estos ganaran un punto por el partido, y mantendrán los resultados obtenidos hasta el momento. El equipo ganador recibirá 2 puntos por el partido, y 2 sets por ganar, y el tanteo se anotará con los puntos obtenidos hasta el momento, de la lesión o del hecho ocurrido. (Ejemplo: equipo A va ganando 1:0 en sets (21:17), en el primer set, y en el segundo set van (12:10) este equipo se retira por lesión. El equipo ganador B, ganará en sets (2 : 1) y los tanteos serán los siguientes (17:21) (10:12) (0:0) en puntos.
- 6.3 Si las filas PUNTOS DEL EQUIPO o los casilleros de ORDEN DE SAQUE se agotan, se puede utilizar una segunda acta copiando en ésta todos los detalles del orden de saque. El uso de esta segunda acta debe anotarse en la sección OBSERVACIONES, y el árbitro(s) debe(n) autorizarla validándola después del partido. Alternativamente, es posible marcar en la fila de PUNTOS DEL EQUIPO tachando los PUNTOS en dirección diagonal opuesta a la usada previamente. De nuevo, esto debe señalarse en la sección OBSERVACIONES.
- 6.4 Sólo en el caso de penalización por Conducta Incorrecta o Demora, se rodea con un círculo el PUNTO anotado.
- 6.5 Ambos, CONDUCTA INCORRECTA y SANCIONES POR DEMORA, por naturaleza no son acumulativas y en consecuencia no son transferibles de un set al otro.

## 7. RESPONSABILIDADES DE LOS ÁRBITROS POST-PARTIDO

- 7.1 A la finalización del partido, el primer árbitro debe revisar todos los detalles registrados en el acta antes de firmar el resultado final y de que todos los datos sean registrados.
- 7.2 Además de todo esto, debe asegurarse de que en el apartado de Observaciones se ha registrado toda la información requerida, tal y como indican los protocolos que fueran comenzados durante el partido, tales como el "Protocolo de Lesión", el "Protocolo de no presentado" o el de "Protesta". Si el Delegado Arbitral no se presentara en la pista a la finalización del encuentro, el primer árbitro debe obtener la firma del delegado, antes de entregar el acta en la Oficina de competición, aunque evitando demoras en las necesidades del BVIS.

- 7.3 Los árbitros deberían también deberán informar al Supervisor Técnico de la FIVB de cualquier incidente eventual que pudiera ocurrir fuera del área de competición, después de que el proceso administrativo del post-partido haya sido completado, etc.. El Supervisor Técnico es la máxima autoridad en el lugar representando a la FIVB, y este será el responsable de seguir todo este tipo de problemas. En caso de que se requiera hacer un informe escrito se deberá presentar para apoyar cualquier incidente eventual.







**ACTA INTERNACIONAL DE VOLEYPLAYA.** Sistema punto jugada Al mejor de tres sets

Nombre de la competición: **XIII CAMPEONATO DE ESPAÑA VOLEYPLAYA A- 2 J&B** Edición 2002

Partido Nº: **3** Lugar: **Valencia** Playa: **La Malvarrosa** Pista: **2** Fecha: **5/07/03** Masc.  Fem.  Previa  Fase final  Elimin.  Clasif.  St.  Final

A o B **(B)** **Cotrina, A / García, J** País **ESP** EQUIPO A o B **(A)** **Bosma, J / Herrera, P** País **ESP**

Orden de Saque		Equipo	Nº de jugador	Sanción por conducta			Set 1 SET																				Hora comienzo:							
I	III	A o B	1	Amon.	Cast.	Cast.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	0 9 : 0 0		
		(A)	1	:	:	:	0																											
		(B)	2	:	:	:																												

Tiempo Muerto Amon. Cast. Cast. Cast. PUNTOS EQUIPO ESP - azul ESP - negro

Orden de Saque		Equipo	Nº de jugador	Sanción por conducta			Set 2 SET																				Hora comienzo:							
I	III	A o B	1	Amon.	Cast.	Cast.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	0 9 : 0 0		
		(A)	1	:	:	:	0																											
		(B)	2	:	:	:																												

Tiempo Muerto Amon. Cast. Cast. Cast. PUNTOS EQUIPO ESP - azul ESP - negro

Orden de Saque		Equipo	Nº de jugador	Sanción por conducta			Set 3 SET																				Hora comienzo:							
I	III	A o B	1	Amon.	Cast.	Cast.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25			
		(A)	1	:	:	:																												
		(B)	2	:	:	:																												

Tiempo Muerto Amon. Cast. Cast. Cast. PUNTOS EQUIPO ESP - azul ESP - negro

Fig. 5 Acta oficial completa, Equipo no presentado en un torneo previo de grupo. (Cara anterior)

Orden de Saque		Equipo	Nº de jugador	Sanción por conducta			Set 3 SET																				Hora comienzo:							
I	III	A o B	1	Amon.	Cast.	Cast.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25			
		(A)	1	:	:	:																												
		(B)	2	:	:	:																												

Tiempo Muerto Amon. Cast. Cast. Cast. PUNTOS EQUIPO ESP - azul ESP - negro

EQUIPOS		ESP	
Nº	Nombre jugador	Nº	Nombre jugador
1	Cotrina, A	2	Bosma, J
2	García, J	1	Herrera, P

Firma capitán antes del partido: \_\_\_\_\_ Firma capitán después del partido: \_\_\_\_\_

OFICIALES			
Nº	Nombre	País	Firma
1º Arbitro	Godoy, R	18U	[Firma]
2º Arbitro	Bernaola, M	15U	[Firma]
Asesor de Línea	Mendez, J	En T. País, R	[Firma]

ESP		EQUIPO (B)		Duración (min.)		EQUIPO (A)		ESP	
Tiempo	G/P	Puntos			Puntos	G/P	Tiempo		
1º Set	0	0	0	0	0	G	0		
2º Set	0	0	0	0	0	G	0		
3º Set	0	0	0	0	0	2	0		
<b>Total</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>0</b>		

Ganador: **Bosma, J / Herrera, P (ESP) 2 : 0 (0:0)(0:0)( : )**

Observaciones:  Información adicional

**Equipo B no presentado.**

1º Arbitro: \_\_\_\_\_  
Delegado Arbitral: \_\_\_\_\_

Ganador del sorteo: A o B Set 1 **(A)** Set 3 **(B)**

Fig. 6 Acta oficial, Equipo no presentado en un torneo previo de grupo. (Cara Posterior)

