



FIVB BEACH VOLLEYBALL WORLD TOUR

"PROTOCOLO DE EQUIPO NO PRESENTADO Y EQUIPO INCOMPLETO" 2009



OBJETIVO

El propósito de esta sección es proporcionar a los árbitros un método normalizado con el que solucionar una situación de equipo incompleto. Equipo incompleto es una situación difícil que no sólo puede finalizar un partido, sino que fácilmente puede derivar en una situación de protesta si el procedimiento no es seguido con exactitud. Por tanto, los árbitros deben poner atención en que el procedimiento indicado abajo sea seguido exactamente, y que toda información pertinente sea registrada y comunicada apropiadamente a todos los afectados por el protocolo.

1. REGLAS RELEVANTES

- Las reglas que rigen equipos incompletos/no presentados son tratadas principalmente en dos secciones con el Reglamento de Voley-playa de la FIVB: Reglas 7.4 y 8.1.

Regla 7.4 **Equipo no presentado e incompleto:**

Regla 7.4.1 Si un equipo renuncia a jugar después de haber sido requerido, se le declara no presentado y pierde el encuentro con el resultado de 0-2 para el encuentro y 0-21, 0-21 para los sets.

Regla 7.4.2 El equipo que no se presenta a tiempo en la cancha es declarado no presentado con los mismos resultados de la regla 7.4.1, antes mencionada.

Regla 7.4.3 Un equipo declarado incompleto para el set o para el encuentro pierde el set o el encuentro (Regla 9.1). Al equipo adversario se le otorgan los puntos y los sets necesarios para ganar el set o el encuentro. El equipo incompleto mantiene los puntos y sets.

Para las Competiciones Mundiales de la FIVB cuando el sistema de juego se realice por clasificación por grupos, las Reglas 7.4 antes mencionada, pueden estar sujetadas a modificaciones según se determine en la Reglamentación de Competición Específica, anunciada en su debido tiempo por la FIVB, estableciendo el sistema a seguir en los casos de equipo no presentado

Regla 8.1

Sorteo:

Antes del calentamiento oficial, el primer árbitro realiza el sorteo en presencia de los capitanes **de ambos equipos, en el lugar indicado**. El ganador del sorteo escoge...

2. POSIBLES SITUACIONES

- Basado en las reglas antes mencionadas se pueden producir tres situaciones básicas:**
 - Situación 1: Equipo formalmente incompleto en el encuentro antes de comenzar el mismo.
 - Situación 2: Equipo incompleto en el encuentro porque no estaba presente a la hora correcta en el momento de comenzar el encuentro.
 - Situación 3: Equipo incompleto en el encuentro después de que el partido haya empezado.

3. SITUACIÓN 1: EQUIPO INCOMPLETO FORMALMENTE EN EL ENCUENTRO ANTES DE COMENZAR EL ENCUENTRO

- Esta situación es controlada por el correspondiente delegado FIVB y tiene poca repercusión en el árbitro.
- El árbitro debe completar el acta (si es requerido por el correspondiente delegado FIVB) de acuerdo con las Instrucciones de Anotación de la FIVB.
- Los árbitros deben asegurar que son conscientes de cualquier cambio en el partido programado como resultado de un equipo incompleto.

4. SITUACIÓN 2: EQUIPO INCOMPLETO EN EL PARTIDO PORQUE NO ESTABA PRESENTE A LA HORA CORRECTA EN EL MOMENTO DE COMENZAR EL ENCUENTRO

Pasos esenciales (proceder al siguiente paso si no se soluciona)

1. Verificar que los equipos están presentes
2. Intentar encontrar a los equipos
3. Informar al correspondiente delegado FIVB.
4. Continuar con el Protocolo del Partido
5. Tiempo del Calentamiento oficial después del sorteo
6. Decisión final equipo incompleto

Objetivo

- Los árbitros en esta situación deben actuar rápidamente ya que el tiempo es muy importante.
- Los árbitros a través de sus acciones deben intentar no dar ventaja a un equipo sobre el otro.
- El árbitro/s en ningún momento debe hacer ningún comentario con el jugador/es sobre las posibles consecuencias que puede tener en el resultado un equipo incompleto.
- Los árbitros no deberían suponer que un equipo no se presentará basándose en una anterior incomparecencia.

Notas específicas para cada paso

Paso 1

- Antes del partido, tan pronto como el árbitro se presente en el mismo, deben verificar que ambos equipos (ambos jugadores) están presentes.
- Los árbitros deben estar presentes antes del comienzo del tiempo del calentamiento oficial.

Paso 2

- Si uno de los dos no está presente deberá tomar todas las acciones apropiadas para verificar inmediatamente dónde están los equipos. Esto incluye usar al Jefe de Pista, walkie talkies o al segundo árbitro que saldrá del área de juego, y asegurarse que la información es apropiadamente transmitida al correspondiente delegado FIVB y al responsable del Torneo.
- El primer árbitro debe permanecer en la pista.

Paso 3

- Si la situación no se resuelve con la llegada inmediata del equipo a la pista, el correspondiente delegado FIVB debe ser informado y llamado a ésta.
- Una vez que el Supervisor se presenta en la pista, la decisión final en todas las áreas, así como el inicio del Protocolo del Partido y equipos incompletos es decisión suya. Los árbitros deben continuar (o proceder) con el Protocolo normal de Partido en el torneo.
- El correspondiente delegado FIVB intentará determinar el motivo de la ausencia del jugador/es y aconsejar las acciones de los árbitros.
- Lo ideal sería que el correspondiente delegado FIVB estuviera presente antes del inicio del Protocolo Oficial del Encuentro. Si el árbitro no pudiera tomar el control de la situación debe saber que sólo el Supervisor puede tomar la decisión final si es equipo incompleto.

Paso 4

- Si el correspondiente delegado FIVB no está presente, deberían comenzar/continuar automáticamente el Protocolo Oficial de Partido (a menos que el correspondiente delegado FIVB solicite lo contrario).
- Una vez que ha comenzado el Protocolo Oficial del Partido los árbitros siguen todos los pasos para continuar este protocolo sin alteraciones (e.j. El protocolo se mantiene).

Paso 5

- El árbitro debería solicitar a los jugadores a la hora correcta que indica el Programa Oficial del Encuentro (y el correspondiente delegado FIVB) que debe comenzar el período oficial de calentamiento, iniciándolo con el sorteo (a no ser que se notifique lo contrario).
- Protocolo Especial 1: si un equipo no tiene jugadores presentes en el sorteo sus oponentes automáticamente ganan el sorteo y pueden elegir el saque o recepción etc. Sólo un jugador es requerido para llevar a cabo el sorteo.
- El procedimiento arbitral en este especial Protocolo está ordenado como sigue:
 1. Pitar y llamar a los equipos para el sorteo frente a la mesa de los anotadores.
 2. Una vez confirmado que sólo un equipo está presente informar a ese equipo que ellos automáticamente han ganado el derecho a elegir primero (saque, recepción o lado de la pista)
 3. Obtener del equipo presente su primera elección (ej.: lado de la pista)
 4. Informarles de que el otro equipo completará su elección a la finalización del tiempo oficial de calentamiento.
 5. Confirmar con los anotadores la decisión del equipo y obtener la firma del capitán antes de iniciar el partido, junto con toda la información disponible, siendo anotada. Hacer notar que el anotador no podrá completar el acta con la finalidad de comenzar el partido en el caso:
 - a) los lados de la pista no sean conocidos o
 - b) El equipo que está sacando o recibiendo no sean conocidos.
 6. Pitar e indicar el inicio del tiempo oficial del calentamiento (ej.: 5 minutos)
 7. No interrumpir el tiempo de calentamiento oficial de los equipos para recoger más información (si el otro equipo llega)
 8. Inmediatamente al final del tiempo oficial del calentamiento, pitar, entonces señalar a los equipos que se dirijan a sus sillas correspondientes.
 9. Sólo el equipo presente en el sorteo debería dirigirse hacia sus correspondientes sillas.

10. El equipo no presente en el sorteo debe ir a la mesa de los anotadores y transmitir su decisión (saque, recepción, lado de la pista) que no habían decidido (mencionado en el punto 4).
 11. El equipo debe firmar en el apartado de Capitanes antes del partido del acta e indicar el orden al saque.
 12. El anotador debe completar el acta y confirmar a los oficiales del encuentro que toda la información requerida ha sido recibida.
 13. El equipo presente en el sorteo debe ser informado de la decisión del otro equipo.
 14. Los oficiales del partido deben comenzar el partido tan pronto como sea posible.
- Protocolo Especial 2: Si ninguno de los equipo está presente (e.j no hay jugadores) el sorteo no es dirigido pero el tiempo debe ser anotado en la Sección de Observaciones del Acta y el árbitro empieza la cuenta para el Protocolo Oficial del Partido (anunciando que ha comenzado)
 - Muchos de los procedimientos arbitrales para el Protocolo Especial 1 se aplican en el Protocolo Especial 2 pero adaptados, debido a que no está presente el equipo para el sorteo.
 - Si un equipo llega durante el Protocolo Oficial del Partido, el Protocolo es continuado sin alteración y el equipo retrasado no tiene un tiempo de calentamiento adicional (a menos que se notifique otra cosa).
 - Los Protocolos Especiales arriba mencionados deben hacerse lo más rápido posible y no debe extenderse el tiempo del Protocolo Oficial del Partido.

Paso 6

- El tiempo de Calentamiento Oficial es finalizado por el Primer Árbitro haciendo sonar su silbato e indicando que el partido debe comenzar de inmediato.
- Si en este momento el jugador/es no está presente, el árbitro debe notificar al correspondiente delegado FIVB este hecho (e.j.: que basado en el cronometraje arbitral el Protocolo Oficial del Partido ha terminado y ese partido está programado para comenzar).
- El primer árbitro no necesita ir a la plataforma arbitral hasta que finalice el Protocolo Oficial del Partido.
- El correspondiente delegado FIVB es el responsable de transmitir cualquier decisión sobre la situación al jugador/es (si están presentan), oficiales del partido, espectadores, medios, etc.
- Anotando el resultado del partido acordado en la Sección 7: Anotación.

5. SITUACIÓN 3: EQUIPO INCOMPLETO, DESPUÉS DE QUE EL PARTIDO HA COMENZADO

- Esta situación ocurrirá normalmente debido a una lesión (pero no exclusivamente).
- El correspondiente delegado FIVB deberá ser llamado a la pista tan pronto como sea posible.
- El primer árbitro debe inicialmente verificar verbalmente que el equipo desea perder el encuentro por ser equipo incompleto. Esto puede ser después del parte del Protocolo Médico de lesiones.
- El primer árbitro debe completar lo siguiente:
 1. Obtener la firma en el acta del equipo que solicita equipo incompleto (esto confirma el deseo para equipo incompleto)
 2. Confirmar con el correspondiente delegado FIVB el equipo incompleto
 3. Notificar al equipo contrario el equipo incompleto
 4. Supervisar la finalización del acta y firmarla para verificar sus contenidos.
- Anotar el resultado del partido realizado de acuerdo con la Sección 7: Anotación.



6. NOTAS ESPECÍFICAS

- El nombre del correspondiente delegado FIVB ha sido usado en este protocolo para denominar a Técnicos Supervisores y Delegados Arbitrales. Su papel específico está definido dentro del Handbook del World Tour del 2009.
- Los árbitros deben estar familiarizados con el Protocolo Oficial de Partido de la FIVB.

7. ANOTACIONES

- El correspondiente delegado FIVB en la situación 1 y 2, es responsable de verificar el resultado oficial del partido y debe registrarse como comentarios propios en la Sección Observaciones.
- A la terminación del partido, el primer árbitro debe asegurarse de que la sección de observaciones del acta ha sido completada con toda la información necesaria, tal y como se indica en este protocolo y se muestra como ejemplo en el acta oficial del partido.
- Si el Delegado arbitral no estuviera presente en la pista a la terminación del partido, el primer árbitro debe obtener su firma en el acta antes de ser entregada en la oficina de competición, aunque sin permitir demoras en su entrega.