

FIVB BEACH VOLLEYBALL WORLD TOUR ANOTADOR Y JUECES DE LÍNEA 2009



LISTA DE CHEQUEO PARA EL ANOTADOR

Área General	Área Especifica	Instrucciones Especificas
Instrucciones de	Antes, Durante, y Después del	Cubiertas por las instrucciones del
Anotación	partido	acta internacional de la FIVB.
Presencia	Uniforme (camiseta y pantalón	Limpio y aseado por naturaleza,
	corto)	cumple con las regulaciones,
	* Suministrado por el Circuito	consecuente con cualquiera de las
	Mundial Oficial FIVB	regulaciones especificas.
	Uniforme (calcetines)	Blancos, limpios y aseados por
	,	naturaleza, cumple con las
		regulaciones, obligado llevarlos.
	Uniforme(zapatillas deportivas)	Predominantemente blancos,
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	limpios, aseados por naturaleza,
		cumple con las regulaciones, no se
		acepta otro tipo de calzado.
	Uniforme (sombrero o gorra)	Alineado bien a la cabeza, limpio,
	* Suministrado por el Circuito	aseado por naturaleza, cumple
	Mundial Oficial FIVB	con las regulaciones, con acuerdo
	Wandiai Cilciai 1175	de las personas que lo llevan de
		usarlo o no.
	Uniforme (gafas)	Opcional llevarlas, limpias,
	ormorric (garas)	ordenado por naturaleza, cumple
		con las regulaciones.
	Joyas	No se permite un la mayoría de los
	Joyas	casos ningún tipo de joyas Ej.:
		cadenas.
	Tarjeta de Identificación	No debe de estar a la vista, llevarse
	raijeta de identificación	
	Pelo	debajo de la camiseta
	Pelo	Limpio, peinado, buena presencia por naturaleza, evitando los
		•
	Anarianaia Canaral	excesos en estilos, color, etc.
	Apariencia General	Aseado, fotogénico, etc. Evitar
		excesos de apariencia,
		especialmente en partidos
Protocolo de Partido	Drotocolo antes del nortido	televisados.
Protocolo de Partido	Protocolo antes del partido	El protocolo usado debería de estar
		acorde exactamente con lo
		publicado por la FIVB.
		Esto puede ser verificado con el 1º
	Chaguas dal acta provio al	árbitro.
	Chequeo del acta previo al	Chequear que todos los detalles
	partido	que aparecen en el acta
		coinciden con el partido actual,
		como esta especificado en las
		instrucciones del acta 1.1-1.9.
		Si el acta es incorrecta se solicita
		una nueva acta.





	Previo al partido, chequeo de los	Chequear que los nombres de los
	equipos comparados con el	jugadores, números, color y uniformes,
	acta.	etc. Que sean los que aparecen en el
		acta y en el cuadro del torneo.
	Previo al partido chequeo del	Chequear que todo el equipamiento
	equipamiento.	está presente previo al partido (Ej.:
		silbato o bocina, balón reserva, etc.)
		Nota: Un acta extra debería estar
		presente.
	Ubicación del Anetadory	•
	Ubicación del Anotador y Asistente del Anotador	Sentados juntos en un lugar
	-	apropiado.
	Balón reserva debajo de la mesa	Chequear en todo momento que un
		balón está presente debajo de la
		mesa del anotador.
	Protocolo después del partido	El protocolo usado debería encajar
		exactamente con lo publicado por la
		FIVB.Esto puede ser verificado con el
		1º árbitro.
Cooperación y	Comienzo del Juego (set,	Indicar claramente usando las dos
colaboración con otros	después de TO, TTO, cambio de	manos en alto que está preparado
oficiales	campo, etc.)	para comenzar el juego. Hacerlo de
	• , ,	forma visible por otros oficiales.
	Durante la anotación de	Mientras se anota, una mano debería
		de estar arriba para indicar que se
	demora	están anotando los detalles en ese
	456.4	momento. Colaborar con el 2º arbitro
		para verificar los detalles,
		procedimiento, etc.
	Después de anotar la sanción	Indicar claramente usando las dos
	por conducta o demora	
	poi conducta o demora	manos en alto que está preparado
		para comenzar el juego. Hacerlo de
	Duranta la anatación de un	forma visible para los otros oficiales.
	Durante la anotación de un	Mientras se anota, una mano debería
	tiempo muerto, un tiempo	de estar arriba para indicar que se
	técnico o un cambio de campo	están anotando los detalles en ese
	Decree de la	momento.
	Después de la anotación del	Indicar claramente usando las dos
	tiempo muerto, un tiempo	manos en alto que está preparado
	técnico o un cambio de campo	para comenzar el juego. Hacerlo de
	(pero antes que el 1º árbitro pite	forma visible con los otros oficiales.
	para el servicio)	
	Si el jugador al servicio no es el	Claramente, indicar al 2º árbitro que
	correcto	la persona incorrecta está apunto de
		sacar o dirigiéndose hacia la zona de
		saque. Chequear que la tablilla que
		se muestra es la correcta y que el
		acta está correcta. Esto puede ser
		corregido verbalmente. El 2º árbitro
		verifica esto con el anotador.
	Después de un servicio erróneo	Pitar o usar la bocina para indicar el
	(falta en el orden de saque)	servicio erróneo, indicar el sacador
	a on or oracin do saquo,	solvido diforido, indical di sacador





	correcto, y chequear que el acta es
	correcta.
	Verbalmente notificar al 2º árbitro y
	jugadores. Castigo de pérdida de la
	jugada se ha de aplicar (regla 16.7.a).
Después de un servicio erróneo	Pitar o usar la bocina para parar el
(error del anotador)	<mark>juego. Comunicar el problema al</mark>
	segundo árbitro. Obligatoriamente se
	debe corregir el el orden al saque. Un
	nuevo saque se debe realizar.
Con el Anotador Asistente	Chequear en todo momento que la
	puntuación se muestra en un
	pequeño marcador manual y que las
	tablillas 1 y 2 están siendo
	correctamente utilizadas. Chequear
	estos completamente con el acta.
Si cualquier otra información se	Indicar claramente a los oficiales que
solicita (Ej.: clarificación de un	son requeridos para la aclaración de
castigo, jugador, etc.)	cualquier punto antes de que el
	juego pueda comenzar
	(paralizándolo).
	El juego no debería empezar hasta
	que esto ha sido completado.
Si el acta oficial no coincide con	El juego no debería comenzar hasta
los marcadores	que los marcadores muestren el
	tanteo del acta oficial. El anotador
	debería siempre contrastar esta
	situación. Esto debería ser señalado al
	segundo árbitro. Corregirlo uno mismo
	si fuese posible. El operario del
	marcador debería tan pronto como
	sea posible corregirlo (ubicarlo
	cerca).
Señalar un punto para el cambio	Indicar claramente que falta un
de campo o tiempo técnico	punto para un cambio de campo o
•	un tiempo técnico. La buena
	comunicación es esencial tanto
	verbalmente como por señales.
Señalar cambio de campo y	Claramente, señalar a los oficiales
tiempo técnico	que un cambio de campo o tiempo
	técnico es requerido. La buena
	comunicación es esencial
Indicar un punto para el final de	Indicar claramente a los oficiales que
set o partido	falta un punto mas para el final del set
•	o del partido. La buena
	comunicación es esencial.
Indicar el final de set	Indicar claramente a los oficiales que
	el set o el partido ha finalizado
	usando las señales manuales
	oficiales. La buena comunicación es
	esencial.
-	OJOHOIGI.





	Numero de tiempos muertos indicados por ambos equipos Comportamiento y procedimiento	Indicar a los oficiales en el momento adecuado que el equipo ha agotado su tiempo muerto en el set. Ambos equipos pueden ser avisados. La buena comunicación es esencial. Señales de transmisión profesional, comunicación con los jugadores, otros oficiales, y TV. Estado emocional de los jugadores, evitar la confrontación. Los anotadores deben de evitar situaciones de confrontación con otras personas especialmente los jugadores. Estas directrices se aplican
Otros	Protocolo de protesta (antes y durante el set)	tanto dentro como fuera de la cancha. Puede ser requerido para anotar alguno de los detalles en el momento de la protesta (anotación, etc.) en la sección observaciones del acta. Según indican las instrucciones 4.9, 5.1 a 5.8.
	Protocolo de protesta (después del partido)	Permitir a los capitanes anotar los detalles de la protesta en la sección de observaciones del acta. Según indican las instrucciones 4.9, 5.1 a 5.8.
	Testimonio para los protocolos de protesta	Puede ser requerido para proporcionar pruebas de acuerdo con los acontecimientos de la protesta.
	Tiempo muerto médico por lesión	Anotar en la sección de observaciones del acta todos los detalles esp. los tiempos más relevantes. Es esencial comprender este procedimiento. Según indican las instrucciones 5.1-5.4.
	Si el tiempo es parado debido a las inclemencias del tiempo, etc.	Anotar los detalles de tal interrupción en la sección de observaciones del acta esp. Numero de veces y razones de la interrupción. Añadir las observaciones tal como indique el Supervisor Técnico.
	y/o uniformes no coinciden con los detalles anotados	Notificar a los árbitros, permitir anotar todas estas circunstancias en la sección de observaciones del acta. No hay castigo
	Anotación de un equipo incompleto	Tachar todos los números necesarios para completar el partido o el set. Finalizar el acta como proceda. Según se indica en las instrucciones de la FIVB 6.1. y 6.2





Anotación de una interrupción prolongada	Rellenar los detalles de dicha paralización en la sección de observaciones del acta. Según se indica en las instrucciones de la FIVB 5.1 a 5.4.
Error en el momento en que los equipos cambian de campo y realizan el Tiempo Técnico	Los equipos deberían cambiar de lado tan pronto como sea posible. Se anota en la columna de cambio de campo el tanteo actual. No se aplica castigo.
Mala conducta después del partido, etc.	El anotador puede ser requerido para anotar detalles de mala conducta después del partido en la sección de observaciones del acta. Cubierto en las instrucciones de la FIVB 5.1 a 5.7
Exceso en el espacio proporcionado para las sanciones por demora o mala conducta.	Anotar en la sección de observaciones del acta cualquier sanción extra rellenando todo la información requerida esp. Jugador y tanteo. Según se indica en las instrucciones de la FIVB 5.1 a 5.7.
Exceso en el espacio reservado para los puntos de los equipos u orden al servicio	Cubierto por las instrucciones de la FIVB 6.3. Anotar en la sección de observaciones del acta si fuera necesario, pero preferiblemente en un acta reserva.
Demora en la anotación de la información	El anotador debe anotar en el acta la información tan rápido y eficientemente como sea posible.
	El anotador debe inmediatamente indicárselo a los oficiales.
	El anotador debe inmediatamente indicárselo a los oficiales.
Problemas de salud o enfermedad	El anotador debe inmediatamente indicárselo a los oficiales. El anotador reserva debe de estar preparado para anotar en cualquier momento.





LISTA DE CHEQUEO PARA LOS JUECES DE LÍNEA

Área General	Área Especifica	Instrucciones Especificas
Presencia	Uniforme (camiseta)	Limpio, aseado por naturaleza.
	* Suministrado por el Circuito	Colocada dentro de los pantalones
	Mundial Oficial FIVB	cortos. Cumpliendo con las
		regulaciones.
	Uniforme (pantalones cortos)	Limpio, aseado por naturaleza.
	* Suministrado por el Circuito	Alineada con la camiseta. Cumple
	Mundial Oficial FIVB	con las regulaciones.
	Uniforme (calcetines)	Blancos, limpios y aseados por
	,	naturaleza, cumpliendo con las
		regulaciones, obligado llevarlos.
	Uniforme(zapatillas deportivas)	Predominantemente blancos, limpios,
		aseados por naturaleza, cumple con
		las regulaciones, no se acepta otro
		tipo de calzado.
	Uniforme (sombrero o gorra)	Alineado bien a la cabeza, limpio,
	* Suministrado por el Circuito	aseado por naturaleza, cumple con
	Mundial Oficial FIVB	las regulaciones, con acuerdo de las
	Manaiar Gilolar 1175	personas que lo llevan de usarlo o no.
		personas que lo llevari de usario o rio.
	Toalla pequeña	Considerar siempre el uso de una
	* Suministrado por el Circuito	pequeña toalla para asegurar una
	Mundial Oficial FIVB	asistencia rápida a los jugadores que
		necesitan limpiar sus gafas. Este
		procedimiento prevendrá demoras.
		Las toallas no deberían ser usadas por
		los jugadores para limpiarse cualquier
		parte de su cuerpo.
	Uniforme (gafas)	Opcional llevarlas, limpias, uniformes
	(g)	por naturaleza, cumpliendo con las
		regulaciones.
	Joyas	No se permite un la mayoría de los
	soyas	casos ningún tipo de joyas Ej.:
		cadenas.
	Tarjeta de Identificación	No debe de estar a la vista, llevarse
	raijeta de identineación	debajo de la camiseta
	Pelo	Limpio, peinado, buena presencia por
	. 3.3	naturaleza, evitando los excesos en
		estilos, color, etc.
	Apariencia General	Aseado, fotogénico, etc. Evitar
	Apalieticia Geliciai	excesos de apariencia, en especial
		·
		en partidos televisados.





Protocolo de Partido	Previo al partido	Reunirse 15 minutos antes del partido para la preparación y el protocolo. Debe de estar uniformado preparado, etc. en ese momento. Chequear que los datos en el acta de los jueces de líneas son correctos, nombre y posición El 1º árbitro debe de dar las instrucciones en ese momento.
	En los tiempos muertos y tiempos	
	técnicos, y entre sets	minuto. Volver a la posición más cercana a los paneles a los 45 segundos, dirigiendo el trabajo de los rastrilladores y ajustando la posición de las líneas.
	Después del partido	Se reunen con los árbitros en la silla del primer arbitro. Siguen a los árbitros en el resto del protocolo. Nota: otras opciones tambien son posibles en el protocolo
Señales de los jueces de líneas (responsabilidades)	Balón dentro	Cumplir con la señal de la FIVB esp. En el ángulo hacia abajo y separado del cuerpo, postura general, velocidad de la señal con la bandera, presentación general, etc. Observa que los jueces de líneas pueden indicar balón dentro, en el medio de la cancha. Una reacción decisiva puede llevarle a la posición inicial.
	Balón fuera Señal de tocada contra la señal	Cumplir con la señal de FIVB esp. In ángulo hacia arriba (alto) y separado del cuerpo, postura general, velocidad de la señal con la bandera, presentación general, etc. Comprensión clara de la señal
	de fuera	apropiada y según cuales sean las circunstancias.
	Balón cruzando por fuera del espacio de paso	Cumplir con las señales de la FIVB esp. En ángulo por encima del cuerpo (ambas manos), postura general, velocidad en la señal con la bandera, presentación general, etc.
	Por fuera de la antena	No se hace señal en la mayor parte de los casos pero prestar atención si pasa por dentro, por encima o por fuera de la antena para asegurarse si el juego debería continuar. Más tarde, dependiendo de las circunstancias se señala con la señal apropiada.





	La falta de pie en servicio incluye la extensión de la línea lateral	Cumplir con la señal de la FIVB esp. en el ángulo hacia abajo del cuerpo,
		postura general, velocidad de la
		señal con la bandera, presentación
		general etc. Bandera recta
	Imposible de enjuiciar	Cumplir con la señal de la FIVB esp.
	•	Cruzar los brazos en el cuerpo en
		aspa, postura general, velocidad de
		la señal con la bandera, presentación
		general etc.
	Cuatro toques	El juez de línea puede señalar con un
		pequeño toque después de la jugada
		a los árbitros si se solicita. La tocada
		puede señalarse en el momento de la
		jugada y a la finalización (cuatro
		toques).
	Quien señaliza	Generalmente el juez de línea más
		cercano a la línea, con posibilidad de
		dos o más en especiallas tocadas.
		Generalmente el primero en señalar
		es el que está por el lado en donde la
		pelota ha sido dirigida.
		La buena comunicación es esencial.
	Repetición de la señal	A petición del primer árbitro, el juez
		de línea debe repetir la señal.
	Cuanto tiempo hay que	La señal se mantiene por un
	mantener la señal	momento, una duración apropiada
		de la señal es importante para la TV y
		el juego. Contar hasta tres.
		Mantenerla hasta que los árbitros la
	- <u>-</u>	vean y tengan conocimiento.
	Comportamiento general en la	Profesionalismo transmitiendo la señal
	señalización	a los jugadores y TV. Distancia del
		cuerpo, postura. Estado emocional de
		los jugadores, evitar confrontación. La
		comunicación con los jugadores
		debe de ser evitada también. Esto se
		aplica tanto dentro como fuera de la
	Hee de la bandera nere coñ-!'	Cancha.
	Uso de la bandera para señalizar	Desde que se está lista para señalar la
		posición del cuerpo (Ej.: durante la jugada) el movimiento debería de ser
		• •
Posición en la cancha	Distancia de la línea	preciso, clara y conciso. La distancia correcta (1-2 m) y un
(localización)	(2 jueces de líneas)	ángulo de 45 grados a la línea.
(.304240.011)	(=)#0000 #0 iiii0#0)	Constante entre los jueces de líneas.
		Hábilmente moverse durante y antes
		de la jugada. Cumplir con el
		diagrama del reglamento de la FIVB.





	Distancia de la línea (4 jueces de líneas) Que hacer si se está demasiado cerca del que saca	La distancia correcta (1-3 m) y un ángulo imaginario en la extensión de la línea. Constante entre los jueces de líneas. Hábilmente moverse durante y antes de la jugada. Cumplir con el diagrama del reglamento de la FIVB. EL juez de línea debería moverse antes del servicio si se considera que interfiere con la aproximación del sacador, caída, etc., o interfiere en la vista del equipo receptor con respecto al sacador. Moverse a una adecuada posición.
Posición física (postura)	En el momento del servicio	Concentración para una posible falta, ligeramente inclinada hacia el área de observación, la cabeza en posición estática enfocando los ojos hacia el área.
	Durante el juego en general	Hábilmente a la mejor posición para decidir, ligera diferencia en la técnica ente 2 y 4 jueces de líneas. Primeramente centrarse un su línea asignada para una posible llamada.
	En el momento de la falta	Dejar de moverse. Usar la señal correcta. Presentar una postura formal y profesional
	En el momento de la señalización	Dejar de moverse. Usar la señal correcta. Presentar una postura formal y profesional. Claro y preciso.
Otros	Condiciones de las líneas (Tensado, etc.)	Esta es la primera responsabilidad de los jueces de líneas de chequear y corregir la condición de las líneas (preferiblemente después de cada jugada, cambio de campo, TO y TTO, etc.)
	Seguridad de las líneas	Los jueces de líneas deberían chequear en especial y antes del partido la condición de las líneas incluyendo todos los anclajes de atado. Cualquier problema será llevado inmediatamente a la atención de los árbitros.
	Condición de la antena	Esta es la primera responsabilidad de los jueces de líneas de chequear y corregir la condición de la antena (preferiblemente después de cada jugada, cambio de campo, TO y TTO, etc.) especialmente si el balón o el jugador han tocado la antena.

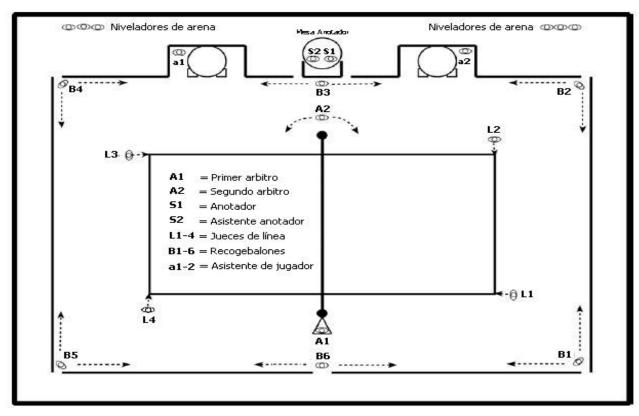




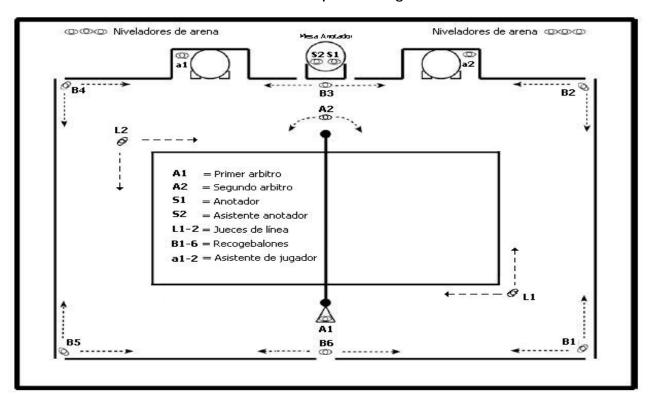
Interferencia externa y seguridad de los jugadores	Balón en la cancha, objetos en la arena, etc. Deberían ser todos llevados a la atención de los árbitros. Los jueces de línea deberían portar una pequeña toalla para prevenir demoras.
Enfermedad / Problema médico	Cualquier problema médico que afecte al cumplimiento debe ser comunicado a los oficiales tan pronto como sea posible.
Juez de línea reserva	Los jueces de líneas deberían sentarse cerca de la cancha equipados con bandera, estar preparado para reemplazar en cualquier momento, sentado en la sombra, tomar líquidos, etc. Esto es importante también, asegurarse que los 2 o 4 jueces de líneas del partido se suministran de líquidos entre los intervalos de sets.







Localización del personal. Fig 1



Localización del personal. Fig 2