



FIVB BEACH VOLLEYBALL WORLD TOUR

PROTOCOLO de REVISIÓN DE LA MARCA DEL BALÓN 2009



PROTOCOLO DE REVISION DE LA MARCA DEL BALÓN (PMB)

El objetivo de esta sección es ofrecer a los árbitros un método estándar con el que solucionar las situaciones donde se tenga que iniciar un Protocolo para revisar la marca del balón (PMB). En realidad se trata de una discusión entre oficiales y jugadores acerca de una decisión sobre si el balón es dentro o fuera. Los árbitros deben poner atención para que el proceso se realice de forma clara y sin demoras y el encuentro se reinicie lo más pronto posible.

1. EL PROCESO

- El Protocolo de Marca de Balón (PMB) aplicado durante el encuentro tiene sólo unos pocos componentes y debe ser completado por los oficiales, especialmente el 1º árbitro, con gran exactitud y rapidez, permitiendo al primer árbitro reiniciar el partido. Los principales elementos del PMB son:
 1. El PRIMER ARBITRO, el cual si tuviera alguna duda en la decisión si la bola fue dentro o fuera, podría decidir iniciar o no el PMB.
 2. Los jugadores no tienen el derecho de insistir en la iniciación del PMB.
 3. Los árbitros y jueces de línea deben evitar cualquier acción de los jugadores encaminada a ocultar deliberadamente la marca del balón. El PRIMER ARBITRO debe penalizar esta acción
 4. Los jugadores pueden reconocer que su petición inicial no es correcta, por lo que pueden pedir que el PMB no sea iniciado o sea inmediatamente paralizado.
 5. El PMB permite que el PRIMER ARBITRO tenga tiempo para calmar a los jugadores tras una decisión complicada. Esto requiere que los árbitros actúen estricta y rápidamente durante el PMB.

2. TRABAJO DEL PRIMER ÁRBITRO

- El PRIMER ARBITRO toma una rápida decisión inicial sobre si debe iniciar o no el PBM
- El PRIMER ARBITRO baja de su silla y solicita al juez de línea correspondiente que se acerque cerca de la posición de la marca del balón.
- Adicionalmente, el PRIMER ARBITRO debe pedir a los jugadores del equipo del lado donde cayó el balón, que se alejen de de la zona de la marca del balón. Esto es sumamente importante para garantizar durante todo el proceso el mismo trato para ambos equipos.
- Verificación de la marca de balón (dentro o fuera)
 - Una vez cerca del area de la marca del balón, libre de la presencia de jugadores, si fuera necesario, el primer árbitro debe seguir cuidadosamente la estructura de las preguntas a realizar al juez de línea.
 - En primer lugar preguntará si el balón tocó la línea. Esto incluye los casos en los que la línea está levantada y el balón la toca.
 - Es importante dar al juez de línea la oportunidad de:
 - Indicar el lugar donde se encuentra la marca del balón (sin tocarla)
 - Explicar verbalmente qué vio, incluyendo el contacto del balón con la arena y acciones posteriores.
 - El PRIMER ARBITRO debe tener claro que tiene que comprender lo que el juez de línea ha de transmitirle. Una buena estrategia es seguir la secuencia de acontecimientos, explicando lo que sucedió.

- o Cuando el primer árbitro considera que ha recibido toda la información necesaria y se considera capaz de tomar una decisión, deberá expresar verbalmente su decisión a los equipos mientras vuelve a su silla.
- o El PRIMER ARBITRO, ya en su silla, señalará la decisión de la marca del balón (indicando que equipo realizará el saque) y si se aplica alguna penalización si algún jugador hubiera cruzado bajo la red.
- o Si fuera apropiado, el PRIMER ARBITRO anunciará verbalmente al público el resultado del protocolo de la marca del balón, **al mismo tiempo que hará la señal correspondiente, (según punto 6 arriba indicado)**
- o El PRIMER ARBITRO recomenzará el partido.

3. TRABAJO DEL SEGUNDO ÁRBITRO

- Inicialmente el segundo árbitro debe colocarse cerca de la red para disuadir, a través de la posición de su cuerpo o mediante palabras, al equipo contrario para que no cruce debajo de la red.
- Es una buena medida recordar a los equipos que es ilegal pasar por debajo de la red o su extensión hacia el campo contrario.
- Debe establecer contacto con los ojos del primer árbitro.
- Eventualmente, durante el proceso, y si se requiriese el 2º ARBITRO podría asistir al PRIMER ARBITRO.
- El 2º ARBITRO deberá asegurarse de que el ANOTADOR registre el resultado del PBM correctamente, el juego no debe reanudarse hasta que el ANOTADOR no haya indicado que esta preparado.

4. NOTAS ESPECÍFICAS

- Muchos problemas del PMB pueden ser solucionados con una rápida y segura comunicación/colaboración antes, durante y después del protocolo.
- El PRIMER ARBITRO y el pertinente juez de línea deben mantener todo el tiempo un contacto visual con el área de la marca del balón con el propósito de que los jugadores no puedan realizar acciones para ocultar, alterar o descubrir la marca del balón.
- El SEGUNDO ÁRBITRO debe utilizar activamente el silbato, la señal manual o verbal para indicar a los jugadores que no pueden cruzar por debajo de la red o su extensión al campo contrario.
- El PRIMER ARBITRO puede revisar la marca del balón y requerir la presencia del 2º ÁRBITRO para una traducción eventual o cualquier otra ayuda adicional.
- **La participación del segundo árbitro es más relevante en caso de que el primer árbitro inicie la revisión y sea cuestionado por alguno de los equipos, en este caso debería volver rápidamente a la marca, después de retornar a la silla, y con la asistencia del segundo árbitro hacer una revisión final de la marca. El primer árbitro debería ir derecho hacia la silla y realizar la señal con la decisión final de dentro o fuera.**

5. JUECES DE LÍNEA

- Los jueces de línea deben durante su actuación intentar tomar decisiones seguras, sobre todo en balones dentro/fuera, de forma que se evite realizar el PMB.
- Si el PMB es solicitado e iniciado por el PRIMER ARBITRO, el juez de línea debe de estar seguro de qué es lo que debe transmitir, del lugar y circunstancias del contacto del balón con la superficie.

- La información, incluido el lugar y la forma de contacto con la superficie, debe ser transmitida al PRIMER ARBITRO una vez solicitada.
- Es muy normal, que el juez de línea sea llamado por el PRIMER ARBITRO para que se acerque a la zona de caída del balón.
- El juez de línea (u otros oficiales), de ninguna manera deben alterar la superficie de juego en la zona de caída del balón. Se debe prestar atención a que no haya personas caminando por la zona o indicando la superficie de la arena con los dedos o la bandera.

6. REANUDACIÓN DEL ENCUENTRO

- Al final del protocolo el PRIMER ARBITRO debe indicar el resultado del PBM a todas las partes, a través del uso apropiado de las señales oficiales (indicando qué equipo tiene el servicio).
- Si fuera apropiado, el primer árbitro debe penalizar a cualquier jugador que cruce por debajo de la red o su extensión. Se sanciona como conducta grosera (tarjeta roja) y es una sanción individual.
- No hay diferencia en la distancia en que los jugadores penetren por debajo de la red o su extensión (cruzar un metro es lo mismo que hacerlo tres metros). Sin embargo, es posible que los jugadores puedan recibir otras sanciones a continuación debido a otras acciones, como demoras, insultos...
- Se podría requerir, si fuera aplicable, que el PRIMER ARBITRO comunique el resultado de la decisión tomada en el PBM, a través del uso del protocolo de "Comunicación Verbal a la audiencia", esto se debería hacer lo más rápido y claro posible permitiendo la reanudación del encuentro se realice con prontitud.
- El 2º ÁRBITRO debe asegurarse de que el anotador registre correctamente el resultado del protocolo. El partido no puede comenzar hasta que el ANOTADOR lo ha registrado y está preparado.