



Real Federación Española de Voleibol

Protocolo Oficial de Juego Competiciones Nacionales



Tiempo	Descripción	Acciones de los Árbitros	Acciones de los Equipos
+60 minutos antes de empezar el partido	Calentamiento oficial	<p>El 1^{er} árbitro:</p> <ul style="list-style-type: none">- Verifica la disponibilidad de los ordenadores (2) y la conexión a la red.- Descarga y abre el partido en el programa del Acta electrónica, utilizando su usuario y contraseña.- Verifica que el Pendrive/memoria (backup) y la impresora estén conectados y funcionando.	
45 minutos antes de empezar el partido	Calentamiento no oficial	<p>El equipo arbitral (en la cancha):</p> <ul style="list-style-type: none">- Realiza la comprobación de la documentación de los equipos: DNI/NIE, y autorización federativa. <p>El anotador:</p> <ul style="list-style-type: none">- Se asegura de que el encabezamiento del partido sea el correcto e introduce manualmente aquellos datos que no están automáticamente rellenos.- Siguiendo instrucciones del 1^o árbitro, selecciona para el partido solo aquellos jugadores que el equipo presente (solo aparecerán los que tengan autorización para jugar) y añade manualmente aquellos jugadores que no se hayan descargado automáticamente.- Añade en las Observaciones las incidencias que sean de resaltar según normativa (delegados, estadístico, falta de entrenador nivel III, presencia de jugadores cadetes, jugadores mayores de 22 de equipos de categoría inferior, equipos con menos de 8 jugadores)	<p>El responsable de cada equipo:</p> <ul style="list-style-type: none">- Entregará a los árbitros la lista de sus jugadores y técnicos, la documentación y notificará quien es el capitán de equipo, y en su caso, el/los líbero(s).- La documentación a entregar es: DNI, pasaporte, permiso de residencia o carnet de conducir, Autorización federativa en papel o digital. <p>Los equipos calientan con o sin balón, cada uno en su campo.</p>
30 minutos antes de empezar el partido	Calentamiento no oficial	<p>Los árbitros comprueban:</p> <ul style="list-style-type: none">- Balones de juego (presión, marca y modelo oficial).- Petos o camisetas re-designación del líbero.- Marcador electrónico, tabletas (si las hubiera).- APP LINE UP, Intercomunicadores (si los hubiera).- Equipamiento de reserva (red, antena, postes y todo lo requerido en NC-13)- Bocinas para TO.	
25 min. antes de empezar el partido	Calentamiento no oficial	<p>Los árbitros del partido:</p> <ul style="list-style-type: none">- Comprobación de los datos del partido en el Acta electrónica. <p>El anotador:</p> <ul style="list-style-type: none">- Realiza la impresión del acta oficial (1 copia).	

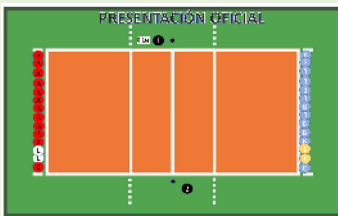


Real Federación Española de Voleibol

Protocolo Oficial de Juego Competiciones Nacionales



17 minutos antes de empezar el partido	Fotos de los equipos	Si es requerido que se hagan fotos oficiales de ambos equipos, el 1 ^{er} árbitro avisa a los equipos y despeja el campo.	Los equipos, tras la llamada del 1 ^{er} árbitro, acuden con el uniforme oficial para las fotos oficiales.
16 minutos antes del partido	Inicio de Calentamiento oficial Control técnico	El 1 ^{er} árbitro hace sonar el silbato y junto con el segundo árbitro controlan: <ul style="list-style-type: none">- La altura la de la red: primero por el centro, luego a la parte cercana a la silla del 1^{er} árbitro y finalmente la parte más cercana a la mesa de anotación.- Las antenas y bandas laterales: colocación apropiada de las antenas situadas en cada campo en zona 4, en el borde externo de las bandas laterales.	Al silbato del árbitro, los equipos dejan libre la pista de juego y se dirigen a sus banquillos. A partir de este momento deberán llevar la indumentaria oficial de juego. Caso de que tengan que cambiarse de ropa, deberán abandonar el área de control y proceder al cambio de ropa fuera de la vista de los espectadores, sin provocar excesivo retraso.
15 minutos antes del partido	Sorteo	Los dos árbitros se dirigen al área situada frente de la mesa del anotador: <ul style="list-style-type: none">- Llamam a los capitanes de ambos equipos para realizar el sorteo.- Confirmar que los dos capitanes tienen el distintivo de Capitán en su camiseta de juego.- Realizan el sorteo (ambos árbitros mirando hacia a la mesa de anotación) ofreciendo a cada capitán un lado de la moneda.- El 1^{er} árbitro comunica el resultado del sorteo a los capitanes y ofrece al ganador la elección de las opciones reglamentarias (saque, recepción o campo). La elección se comunica al Anotador.- Se solicita a los capitanes que firmen el acta física (copia impresa). Tras la firma de los capitanes se solicita la firma de los entrenadores.	Ambos capitanes se dirigen al área situada enfrente de la mesa del anotador. El ganador del sorteo escoge de entre dos opciones: <ul style="list-style-type: none">a) Saque: realizar o recibir el primer saque.b) Cancha: dónde su equipo iniciará el partido. El perdedor del sorteo se queda con opción restante. Los capitanes firman el acta. Los entrenadores, a petición de los árbitros, se aproximarán a la mesa del anotador para cotejar la correcta inscripción en el acta de los componentes de su equipo, nombres y números de los jugadores, luego firman el acta oficial impresa y recogen las hojas de rotación (no es necesario si disponen de la App)
14 minutos antes del partido	Calentamiento en red	El 1 ^{er} árbitro se acerca a la red e indicará, haciendo sonar su silbato, el comienzo del calentamiento oficial en la red: <ul style="list-style-type: none">- 10' para ambos equipos (calentamiento conjunto).- 5' para cada equipo (en caso de calentamiento separado). Durante el calentamiento oficial, los árbitros: <ul style="list-style-type: none">- Comprueban los balones, y cualquier elemento necesario para el juego.- Dan las instrucciones necesarias al anotador y asistentes de pista ("moperos" y recoge pelotas, si los hubiese).	Ambos equipos comienzan a calentar en la red. En caso de calentamiento consecutivo el equipo que tiene el primer saque tendrá el primer turno en la red (7.2.3) Los equipos vestirán con el uniforme de juego durante el calentamiento oficial.

<p>12 minutos antes del partido</p>	<p>Hojas deposición</p>	<p>El 2º árbitro debe obtener de cada entrenador la hoja derotación a través de la APP LINE UP o de las hojas de posición debidamente firmada. El anotador procede a comprobar la alineación y a registrar en el acta los seis jugadores iniciales de cada equipo. Loa árbitros comprueban los jugadores iniciales en el acta electrónica y en las tabletas.</p>	<p>Cada entrenador comunica la posición inicial de su equipo mediante la hoja de posición debidamente firmada o la aplicación APP LINE UP. A partir de este momento (excepto errores administrativos) cualquier cambio será considerado sustitución y se actuará conforme a las Reglas de Juego.</p>
<p>4 minutos antes del partido</p>	<p>Fin Calentamiento Oficial</p>	<p>El 1º árbitro hace sonar su silbato anunciando el final del calentamiento oficial. En caso de existir, los árbitros solicitarán al juez árbitro o en su defecto al delegado Federativo autorización para comenzar el partido (Fases Finales). El anotador electrónico realiza la conexión con el marcador en vivo.</p>	<p>Los jugadores vuelven a sus banquillos al final del calentamiento oficial. Si necesitan cambiar las camisetas de juego deberán abandonar el área de juego y volver a la mayor brevedad posible.</p>
<p>3 minutos antes del partido</p>	<p>Presentación, anuncio del encuentro y Saludo (*)</p>	<p>El 1º árbitro hace sonar su silbato desde la mesa del anotador para que todos los jugadores de los equipos se dirigen a la línea de fondo. El 1º árbitro se dirige hacia su lugar al lado derecho de la silla arbitral (Campo equipo A). El 2º árbitro permanece cerca de su poste (Campo equipo B). Los jueces de línea permanecen detrás de la mesa del anotador.</p> <p>Con los jugadores y árbitros en posición, el locutor oficial anuncia el partido. Nota: En partidos de competiciones nacionales sin locutor oficial se pasaría al punto de “2 minutos antes” donde el primer arbitro pitaría una vez subido a la silla para que entraran los equipos a la vez.</p> <p>Tras el anuncio del partido, el 1º árbitro pita desde su posición y los jugadores entran al campo. A partir de este momento, no se permite inscribir a nadie más en el acta del encuentro.</p>	<p>Los jugadores de ambos equipos se dirigen a sus respectivas líneas de fondo para realizar el saludo oficial (*): en primer lugar, en la posición más cercana a línea lateral donde se sitúa el 1º árbitro se colocará el capitán del equipo y seguidamente el/los jugadores(es) libero/s.</p>  <p>Los jugadores de ambos equipos se saludan a distancia (*) después que el 1º árbitro haga sonar el silbato. Después del saludo (*), los jugadores se dirigen a sus respectivos banquillos. Ambos equipos se colocan cerca del banquillo o en la zona que indique la organización.</p>
<p>2:30 antes del partido</p>	<p>Presentación de los árbitros</p>	<p>Tras la fanfarria oficial se procede a la presentación de los árbitros en el centro de la pista: - 1º arbitro en el campo del equipo A. - 2º arbitro en el campo del equipo B. Se anuncian los nombres, saludan cortésmente al público y se dirigen a sus lugares correspondientes (1º arbitro: silla, 2º arbitro: poste).</p>	<p>Los seis jugadores iniciales y el líbero estarán cerca del banquillo, mientras el resto de los jugadores permanecen en el área de calentamiento.</p>



Real Federación Española de Voleibol

Protocolo Oficial de Juego Competiciones Nacionales



2:00 min. antes del partido	Árbitros en sus posiciones	El 1 ^{er} y 2 ^o árbitro comprueba los jugadores iniciales en la tableta, en la APP LINE UP o en la ficha de posiciones (según corresponda).	Tras el anuncio de su nombre y/o número, cada jugador titular y el líbero entran al campo.
1.00 min. antes o justo después	Comprobación de la rotación inicial.	<p>El 2^o árbitro:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Distribuye los balones (2) de partido a los recogepeletas. - Comprueba la correcta posición de los jugadores en el campo comparándolas con las que figuran en la tableta, APP LINE UP o en sus respectivas hojas de rotación. Una vez finalizada la comprobación del sexteto titular, y si existiera, autoriza el reemplazo del Líbero. - Tras comprobar los dos equipos, entrega el balón al sacador y confirma que el anotador está preparado para iniciar el encuentro. <p>El anotador electrónico anota los reemplazos de líbero, si los hubiera, y confirmará al 2^o árbitro que está preparado levantandolas dos manos.</p> <p>El 1^{er} árbitro comprobará en la tableta (en el caso de que exista), reemplazos del líbero y jugadores iniciales.</p>	<p>Los jugadores entran al campo y se colocan en sus posiciones correctas en el campo para ser comprobadas por el 2^o árbitro.</p> <p>Si el líbero fuera a participar, éste se queda en la línea lateralesperando la aprobación del 2^o árbitro. Una vez el 2^o árbitro lo autorice, el líbero entra al campo por la zona de reemplazo.</p>
00:00 minutos	Comienzo del partido	El 1 ^{er} da comienzo al partido autorizando para el primer saque mediante su silbato y la correspondiente señal oficial.	

(*) según consta en el art. 10.1 del Protocolo Sanitario vigente:

- Saludos protocolarios: **se suprimen los saludos con contacto físico** entre equipos y cuerpo arbitral previsto para el inicio y el final del partido.

Protocolo fin de partido:

Tiempo	Descripción	Acciones de los Árbitros	Acciones de los Equipos
	Fin de partido	Los árbitros se posicionarán junto a la silla arbitral, primer arbitro a la derecha (Equipo A) y el segundo (Equipo B) a la izquierda y los jueces de línea se posicionarán a izquierda y derecha de los árbitros.	<p>Los jugadores de ambos equipos se colocan a lo largo de la línea de ataque y al pitido del 1^{er} árbitro se procederá al saludo (*) a distancia con el equipo contrario.</p> <p>Una vez terminado el saludo (*), ambos equipos se retiran a sus banquillos y los árbitros se dirigen a la mesa de anotación.</p>

(*) según consta en el art. 10.1 del Protocolo Sanitario vigente:

- Saludos protocolarios: **se suprimen los saludos con contacto físico** entre equipos y cuerpo arbitral previsto para el inicio y el final del partido.